Fisa Cerintelor

Detectarea evenimentelor in text, GUI

Cuprins

1. Descriere
2. Domeniu
3. Actionari/Interese
4. Actori si obiective
5. Scenarii de utilizare

1.Descriere

Detectarea evenimenteor in text este o aplicatie ce vine in ajutorul utilizatorului oferind posibilitatea acestuia de a trimite aplicatiei fisiere text pentru a primi evenimetele aferente, de a-si crea propriile evenimente oferind informatii despre acestea pentru a le vizualiza mai apoi. Modulul GUI este calea de comunicare dintre utilizatori, functionalitatile aplicatiei si mediul de stocare. Modulul nostru se va ocupa cu primidrea fisierelor de la utilizatori, trimiterea acestora pentru a fi detectate evenimentele iar mai apoi va primi noul eveniment ce va fi stocat.

2.Domenii

Se vor descrie scenariile de utilizare ale aplicatiei, pasii utilizatorului in interactiunea cu interfata grafica a acesteia pentru a avea acces la toate functionalitatile.

3.Actionari/Interese

Modulul nostru este reprezentat de un mod de acces user-friendly la functionalitatile aplicatiei. GUI-ul se foloseste de API-ul pus la dispozitie de modulul de recunoastere a evenimentelor pentru a le detecta si stoca local.

4.Actori si Obiective

***Utilizatorul:*** interactioneaza cu aplicatia.

***View:*** primeste comenzi de la utilizator.

***Controller:*** primeste date de la View pe care le trimite la procesat, primeste evenimentele identificate de procesare si le stocheaza.

***API provider:*** primeste fisierele de la controller si identifica evenimentele asociate cu acel fisier.

***Evenimentul***: returnat de API.

***Mediul de stocare:*** retine evenimentele pe care API-ul le-a gasit - agenda.

5.Scenarii de Utilizare

5.1 Crearea evenimentului:

5.1.1 Detectarea evenimentelor dintr-un fisier text;

1) Utilizatorul deschide aplicatia;

2) Utilizatorul se logheaza cu adresa de e-mail si parola;

3) Selecteaza comanda de adaugare eveniment cu fisier;

4) Incarca fisierul;

5) Fisierul este transmis la API, ce v-a returna un eveniment;

6) Evenimentul returnat este stocat;

7) Aplicatia este inchisa sau sunt accesate alte comenzi.

5.1.2 Adaugarea manuala a unui eveniment;

1) Utilizatorul deschide aplicatia;

2) Utilizatorul se logheaza cu adresa de e-mail si parola;

3) Selecteaza comanda de adaugare manuala a unui eveniment;

4) Completeaza atributele evenimentului ce urmeaza a fi adaugat;

5) In functie de aceste atribute,este creat evenimentul;

6) Acest eveniment este stocat ulterior;

6) Aplicatia este inchisa sau sunt accesate alte comenzi.

5.2 Vizualizare evenimente:

1) Utilizatorul deschide aplicatia;

2) Utilizatorul se logheaza cu adresa de e-mail si parola;

3) Acesta selecteaza o data, la care pot avea loc o serie de evenimente;

4) In functie de data selectata,vor fi afisate evenimentele din acea zi,pe care utilizatorul le va putea sterge sau modifica.

5.3 Adaugare de evenimente via e-mail

\*de parsarea mail-urilor se ocupa modulul detection

1) Utilizatorul deschide aplicatia;

2) Se logheaza cu adresa de e-mail si parola;

3) La un interval de timp setat de utilizator sunt cautate evenimente in e-mail;

4) La gasirea unui eveniment este anuntat utilizatorul;

5) Se verifica disponibilitatea resurselor pentru a adauga respectivul eveniment (ex. Cazul cu orarul, se verifica daca ora, data si locatia nu sunt ocupate.);

a. caz in care este liber se adauga evenimentul.

b. nu se adauga evenimentul si este anuntat utilizatorul.

/